

Waarnemen
en overdenken



Speurtocht

Vergeving is nodig in relaties

Let op! Deze werkvorm vergt boven gemiddelde voorbereiding!

Materiaal:

Opdracht kaartjes

Smartphone met internet aansluiting

pen en papier

Uitleg:

De speurtocht bestaat uit twee teams (van 1 of meer personen). Beide teams staan symbool voor een persoon in een relatie. De teams starten op dezelfde locatie, worden vervolgens van elkaar gescheiden (ruzie) en moeten elkaar vervolgens weer terug vinden (vergeven en verzoenen). Door opdrachten te maken en vragen te beantwoorden wordt de te volgen route duidelijk. De opdrachten van beide teams zijn hetzelfde, alleen de route is anders. Iedere opdracht of vraag heeft twee antwoorden, A of B. Ieder antwoord geeft een andere route aanwijzing en andere vervolgvraag. Deze speurtocht kan in het gebouw of in de wijk gedaan worden.

Zelf voorbereiden:

Speurtocht in het gebouw:

Zet twee routes, incl. 'doodlopende wegen', uit door het gebouw die elkaar niet kruisen maar wel bij hetzelfde punt uitkomen. Verspreid de opdracht en vragenkaartjes langs deze route. Laat bij iedere opdracht ook een aanwijzing aan voor het vervolg van de route. Het antwoord op de vraag vormt de aanwijzing voor de route:

antwoord A: Ga naar...

antwoord B: Ga naar...

Het juiste antwoord leidt tot de route waarbij de spelers elkaar terug vinden.

Speurtocht in de wijk rondom het gebouw:

Zet twee routes, incl. 'doodlopende wegen', die elkaar niet kruisen uit maar wel bij hetzelfde punt uitkomen. Print de kaartjes met vragen en opdrachten uit. Schrijf achter op het kaartje de instructies voor de route. Doe dit als volgt:

Antwoord A: Ga naar... doe hier de paarse (roze, groene, etc.) opdracht.

Antwoord B: Ga naar ... doe hier de blauwe (roze, groene, etc.) opdracht.

Geef de kaartjes met vragen mee aan de spelers. Deze zullen zelfstandig de vragen maken en de route ontdekken.

Maak eventueel zelf nog een aantal kaartjes bij voor een langere route.

De kleur van de vraag komt overeen met de kleur van het blokje uit het voorbereidings-schema. Dit betekent dat van de lichtblauwe vraag antwoord A. naar het roze blokje en dus de roze vraag leidt en antwoord B. naar het donkerblauwe blokje en vraag. Antwoord A. is dus een stap vooruit, antwoord B. een stap op een zijweg. De antwoorden op de vragen bepalen dus welke route er afgelegd wordt. Bij het zwarte blokje komen de spelers elkaar weer tegen. Dit is de route naar vergeving. De snelste route is die van de pijltjes naar beneden. Deze leg je af door de juiste keuzes te maken. Maar ook met een aantal foute keuzes kan je nog bij het zwarte blokje komen. Je komt er dan wel, alleen met een omweg en het duurt wat langer.

Vragen en opdrachten speurtocht:

Waar er twee vechten ...

- A. Hebben er twee schuld.
- B. Heeft er een ongelijk.

Luister het liedje: I apologize van Krezip.

Dit liedje gaat over...

- A. Iemand die de ander pijn heeft gedaan en nu excuses wil aanbieden zodat zij verder kan.
- B. Iemand die de ander heeft pijn gedaan heeft en nu haar trots opzij zet en excuses maakt.

Luister het liedje: He mooie vriend van Acda en de Munnik.

Heb jij ook zo'n 'mooie vriend' als in het liedje?

- A. Ja (een beetje)
- B. Nee

Een van je vrienden schrijft de wiskundetoets van je over maar wordt betrapt. Hij/zij schuift vervolgens, zodat de hele klas het kan horen, de schuld op jou af. De hele klas moet er om lachen en de docent beloont jouw toets met een 1. Wat doe je?

- A. Je gaat er tegen in en vertelt de docent hoe de vork werkelijk in de steel zit.
- B. Je laat het over je heen komen en zegt niets.

Een week na de wiskunde toets...

- A. Heb je nog niet met je vriend gesproken over zijn actie bij wiskunde.
- B. Heb je een je vriend verteld dat je het niet leuk vindt dat hij het afkijken bij wiskunde op jou heeft afgeschoven.

Een vriend (in) heeft een gemene roddel over jou verteld. Ook ben jij niet uitgenodigd bij het game-/ filmavondje bij hem/haar thuis. Wat doe je?

- A. Je belt hem/haar op en vraagt waarom hij/zij zo doet.
- B. Je houdt zelf een game-/filmavondje waarbij hij/zij niet is uitgenodigd. (Zal je de anderen ook eens vertellen over...)

Kies een uitspraak:

- A. Vergeten misschien, vergeven nooit.
- B. Wie anderen niet kan vergeven maakt de brug kapot waar hij zelf nog overheen moet.

Kies een standpunt:

- A. Vergeving komt van twee kanten. Zonder de ander heeft het geen nut.
- B. Vergeven doe je voor jezelf, zodat je verder kan.

Wat kan je alleen met beide partijen?

- A. Vergeven
- B. Verzoenen

Een klasgenoot heeft een nieuwe telefoon. Er zit een camera op met allemaal leuke filters dus jullie besluiten een reeks selfies te maken. Bij het maken van de foto's laat jij de telefoon vallen, het scherm breekt. Wat doe je?

- A. Je zegt dat dit kan gebeuren en hoopt dat je klasgenoot zijn telefoon goed heeft verzekerd.
- B. Je bied je excuses aan en wacht de reactie van je klasgenoot af.

Als ik mijn excuses aanbied dan ...

- A. Heb ik spijt van wat ik gedaan of gezegd heb.
- B. Heb ik iets gedaan of gezegd dat de ander heeft gekwetst

Denk aan iemand waar je onenigheid mee hebt of waar je wrok voor voelt.

Schrijf op waar deze onenigheid over gaat of waar de wrok door veroorzaakt wordt. Schrijf ook op hoe jij je hier bij voelt. Ga als je klaar bent naar...(zelf invullen)

